

A „7DAYS ŐSZI PROMÓCIÓS KAMPÁNY” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A 7Days „7Days őszi promóciós kampány” elnevezésű nyereményjáték (a „**Játék**”) szervezője a **Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em), (továbbiakban „**Szervező**”, „**Adatkezelő**”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökségek, a Mito Creative Zrt. (székhely: 1053 Budapest, Károlyi utca 9.) és a Consultix GmbH Germany (székhely: Wachtstrasse 17-24, 28195 Bremen, Germany) (továbbiakban „Lebonyolító”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes hatósági személyazonosító okmánnal rendelkező, 18. életévét betöltött, a jelen részvételi-, és játékszabályzatban (a „**Játékszabályzat**”) meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes, saját nevére szóló, magyarországi székhellyel és működési engedéllyel rendelkező pénzügyintézetnél vezetett forint bankszámlával rendelkező természetes személy (a „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- vásárol bármely **magyarországi üzletben – amelynek számlája AP kódot tartalmaz** - , kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható, 1 db (egy darab) **bármilyen 7Days croissant terméket** (a „**Termék**”). A Játékban internetes vásárlóink nem tudnak részt venni. A Játékban résztvevő termékek részletes listáját a 4. pont tartalmazza.
- ellátogat a 7dayspromo.hu weboldalra (a „**Weboldal**”) és
- megadja valós személyes adatait (teljes név, e-mail cím, telefonszám) (a „**Regisztráció**”), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez,
- A vásárlást/vásárlásokat követően meglátogatja a Weboldalt és feltölti a vásárlását igazoló blokkon (a „**Blokk**”) szereplő AP kódot (a „**Kód**”), a vásárlás dátumát és időpontját.

(ezen lépések szerint megvalósított Regisztráció alatt feltöltött Kód: „**Pályázat**”).

Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba. Egy Blokk egy Kódot tartalmaz, független a vásárolt Termékek számától, így egy Blokk egyetlen Pályázatként regisztrálható kizárólag.

2.2. A Játékban nem vehetnek részt:

- A Szervező és a Lebonyolító vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai
- Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők munkavállalói és vezető tisztségviselői
- mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói
- Nem természetes személyek (vállalkozások).

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2024. október 1. 10 óra 00 perc 00 másodperctől – 2024. november 25. 16 óra 59 perc 59 másodpercig tart, a Nyereményjátékban kizárólag ezen időszak alatti AP-kód feltöltésekkel lehet részt venni, és kizárólag ezen időszak alatt lehet a Nyereményjátékban Pályázatot beküldeni.

A fenti időszak előtt és után, illetve nem vagy nem megfelelően beküldött pályázatok érvénytelenek tekintendők, nem vesznek részt a Játékban. A pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

Amennyiben a Nyereményjáték technikai okokból később indul el, úgy ezért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ TERMÉKEK

A Játékban kizárólag a Mondelez Hungária Kft. (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em., adószám: 10467158-2-44, cégjegyzékszám: 01-09-072280) által Magyarországon forgalmazott 7Days termékek vesznek részt.

A Játékban csak sértetlen, eredeti blokkal lehet részt venni, melyen a megvásárolt termékek pontosan meg vannak nevezve.

A játékban résztvevő termékek:

7DAYS CROISSANT TERMÉKEK

- 7D CROISSANT SÁRGABARACK 60G
- 7D CROISSANT Creme Brulée 80g
- 7D CROISSANT CSOKIDARABOS 70G
- 7D CROISSANT DF KAKAÓ-KÓKUSZ 80G
- 7D CROISSANT DF KAKAÓ-VANILIA 80G
- 7D CROISSANT DF VAN-EPER 80G
- 7D CROISSANT DF VAN-MEGGY 80G
- 7D CROISSANT EPRES 60G
- 7D CROISSANT KAKAÓS 110G
- 7D CROISSANT KAKAÓS 5X37G
- 7D CROISSANT KAKAÓS 60G

- 7D CROISSANT KAKAÓS 80G
- 7D CROISSANT KAKAÓ-VANILIA 110G
- 7D CROISSANT MOGY.KRÉM-KEKSZ 60G
- 7D CROISSANT MOGY.KRÉM-KEKSZ110G
- 7D CROISSANT MOGYORÓS 60G
- 7D CROISSANT PEZSGŐKRÉM 60G
- 7D CROISSANT VAN-CSOKISKEKSZ 110G
- 7D CROISSANT VAN-CSOKISKEKSZ 60G
- 7D CROISSANT MILLEF MINI 185G
- 7D CROISSANT COCOA MINI 185G
- 7D CROISSANT COCOA-VANILLA MINI 185G
- 7D CROISSANT MINI DF KAKAÓS 200G
- 7D CROISSANT MINI KAKAÓ-VANILIA 200G
- 7D CROISSANT MINI VANILIAS 200G

5. A JÁTÉK MENETE

5.1. A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során vásároljon valamely magyarországi üzletben a Játékszabályzat 4. pontjában rögzített minimum 1 db (egy darab) Terméket, szintén a Játék 3. pontjában meghatározott időtartam során elvégezze a Regisztrációt, majd a Blokkon található AP kódot és a vásárlás időpontját, feltöltse a Weboldalra. A Blokkon található AP kódot, azonos dátummal és idővel legfeljebb egyszer lehet feltölteni, minden további feltöltés vagy feltöltési kísérlet kizáráshoz vezet. A szervező fenntartja a jogot, hogy az eredeti blokkot is elkérje a játékosoktól bemutatásra.

5.2. A Játékos őrizze meg az összes Pályázként feltöltött, a Termék vásárlását igazoló Blokkot, beleértve a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig, legkésőbb 2025. február 24-ig (90. nap lejártá utáni első munkanap) sértetlenül, és jól olvasható módon, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.

Az egyes időszakok sorsolásain az adott időszak során beérkezett érvényes pályázatok vesznek részt.

6. PÁLYÁZAT

6.1. Egy Játékos a fenti pontokban részletezettek szerinti vásárlásával a következő módon küldheti be Pályázatát a Játékra. A 7dayspromo.hu Weboldalon megadja az alábbi adatokat (továbbiakban: Regisztráció):

- teljes név: a Játékos személyi igazolványába jegyzett vezeték- és keresztnév,
- saját e-mail cím,
- Telefonszám
- AP kód: a blokkon szereplő 9 jegyű kód (a blokk utolsó sora, AP betűk után, A és 8 db számjegy),
- a vásárlás dátuma (hónap, nap),
- a vásárlás időpontja (óra, perc),
- a folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék Játékszabályzatát és Adatvédelmi szabályzatát

A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy kizárja a rendszerből a többször, akár ugyanaz, akár más Versenyző által feltöltött, elektronikusan vagy más módon módosított blokk AP kódokat.

6.2. A Pályázat érvénytelen, amennyiben az ugyanazon pénztárnál történő két vásárlás között nem telik el legalább 1 perc, azaz a vásárlásokat igazoló blokkokon szereplő időpont (óra, perc) minimum 1 perc különbséget kell, hogy mutasson (azok nem egyezhetnek meg).

6.3. A Játék szempontjából ugyanazon blokknak számít, ha azon azonos az AP kód, a vásárlás dátuma és időpontja (óra, perc). Amennyiben a Játékos olyan blokk adatait (AP kód, vásárlás dátuma és időpontja) adja meg, amely korábban már feltöltésre került, a rendszer automatikus hibaüzenetben értesíti, hogy ezek az adatok korábban már feltöltésre kerültek, a később feltölteni kívánt blokk már nem vehet részt a Játékban. Az 1 percen belül történt vásárlásokból eredő, azonos blokk adatokkal rendelkező blokkfeltöltéssel kapcsolatos reklamációt a Szervező és a Lebonyolító nem fogad el!

6.4. A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

6.5. Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címet, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból. Lebonyolító szükség esetén IP cím vizsgálatot indíthat a számítógépes manipuláció gyanújának felderítése céljából, a vizsgált adatok a Játék végeztével és az Adatfeldolgozói határidő lejártával törlésre kerülnek.

6.6. Minden Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) napig, legkésőbb 2025. február 24-ig (90. nap lejártá utáni első munkanap) sértetlenül, és jól olvasható módon **megőrizni – nem csak a nyertes, hanem az összes Pályázatként benyújtott - 4. pontban meghatározott Termék vásárlását igazoló**, vásárlási időpontot (dátum, óra, perc) **tartalmazó tételes Blokkot**, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint. Nyertes Pályázat esetén a Lebonyolító részére a nyertes Játékos köteles e-mailen (szkennelve, fotózva) megküldeni a nyertes Pályázathoz tartozó Blokkot – Lebonyolító erre irányuló kérése esetén, pedig az összes Pályázatként benyújtott Blokkot - a 6. pontban foglaltak szerint, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

6.7. A Lebonyolító **kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárolt, 4. pontban megjelölt Termék egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre került**, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás időpontja **a 3. pontban megjelölt időtartam alá** esik.

6.8. **Amennyiben a blokkon a Termék megnevezés helyett „gyűjtő” megnevezés szerepel, akkor a blokkot nem áll módunkban elfogadni.**

6.9. Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a Pályázatként feltöltött nyertes Kódot tartalmazó Blokkot – Lebonyolító erre irányuló kérése esetén pedig a Pályázatként benyújtott összes Blokkot -, úgy Lebonyolító a Játékost kizárja a Játékból.

6.10. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

6.11. A Lebonyolító a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból.

6.12. Egy Játékos, csak egy e-mail címmel vehet részt a Játékban: kizárólag egy e-mail címmel regisztrálhat, és kizárólag arról az e-mail címről jogosult Pályázatot feltölteni. Azon Játékost, aki az e-mail címre vonatkozó jelen szabályt megszegi, Lebonyolító kizárja a Játékból.

6.13. Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vagy telefonszámot vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók vagy telefonszám használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

6.14. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó minden felelősségét kizárja.

6.15. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.

7. SORSOLÁS

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

7.1. Nyerő időpontok sorsolása:

A Szervező a Játék időtartamára, összesen 56 db napi nyereményekhez tartozó, véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontot, és 8 db heti nyereményhez tartozó, véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontot határoz meg másodpercnyi pontossággal. A kisorsolt időpont eloszlása az adott napon vagy héten belül véletlenszerű. A nyerő időpontok (másodperc pontossággal) kisorsolása véletlenszám-generáló számítógépes sorsoló program útján történik, a Játék kezdete előtt, 2024. szeptember 26. 13:00 órakor közjegyző jelenlétében a Lebonyolító (Mito Creative Zrt.) székhelyén (1053 Budapest, Károlyi utca 9.). A sorsolás nem nyilvános, a nyerő időpontok bizottság által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre, azokat csak a Lebonyolító azon munkatársai ismerhetik meg előzetesen, akiknek

erre a Játék előkészítéséhez feltétlenül szüksége van, szigorú titoktartás mellett és csak a szükséges mértékig, mindenki más, különösen a Játékban résztvevők számára titkosak.

Az adott időpontban, vagy ha ilyen nincs, akkor a nyerő időpont utáni legközelebbi időpontban beküldött első érvényes Pályázat minősül nyertesnek, a beküldést végrehajtó Játékos nyeri meg az adott nyereményt. Kivételt képez, ha az utolsó nyerő időpont(ok) után nem érkezne Pályázat, akkor és csak akkor az utolsó nyerő időpontot közvetlenül megelőző legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező nyertesnek, kivéve, ha ez a Pályázat már egy korábbi nyerő időpont kapcsán is nyertesnek minősült. Utóbbi esetben a sorrendben következő legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező nyertesnek. A Pályázat beérkezési időpontját illetően a Játék szervere által rögzített időpont az irányadó. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha azt a Játék rendszerének adatbázisában rögzítették. Egy Pályázat minden esetben csak egy nyerő időpont tekintetében kerül figyelembevételre, abban az esetben is, ha több nyerő időpont tekintetében is a legközelebbi időpontban kerül beküldésre.

Az egy időpontban (századmásodperc pontossággal) beérkező Pályázatok között a rendszer állítja fel automatikusan a nyertes sorrendet, az a Játékos lesz a nyertes, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

Tartaléknyertes az előre meghatározott nyerő időpont esetében, a nyerő időpont után - az 2. pontban foglalt feltételeknek megfelelő - soron következő érvényes Pályázatot beküldő Játékos. Kivételt képez, ha az utolsó nyerő időpont után nem érkezett Pályázat, az utolsó nyerő időpontot közvetlenül megelőző időpontban beküldött érvényes Pályázat tulajdonosa pedig a Játékszabályzat alapján mégsem válhat nyertessé: ebben az esetben a sorrendben következő, legközelebbi megelőző időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező tartalék nyertesnek. Nem minősülhet tartalék nyertesnek sem az a Pályázat, amely már egy korábbi nyerő időpont kapcsán is nyertesnek minősült. Utóbbi esetben a sorrendben következő legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező tartalék nyertesnek. A tartaléknyertes akkor válik jogosulttá a nyereményre, ha az eredeti nyertes, illetve az őt megelőző tartaléknyertes Játékos(ok) a jelen szabályzatban leírt bármely alaki, vagy személyi feltételnek nem felel(nek) meg, a megadott e-mail címen nem elérhető(ek), jogosultságát/jogosultságukat nem igazolja/igazolják vagy egyéb, jelen Játékszabályzatba foglalt okból kizárásra kerül(nek).

7.2. Fődíj sorsolása:

A Szervező a Játék időtartama alatt beküldött, valamennyi Pályázatból 2 fődíj nyertest és sorrendben 10 fődíj tartalék nyertest sorsol a játék lezárását követően, 2024. november 28. 13:00 órakor közjegyző jelenlétében az Mito Creative Zrt. székhelyén (1053 Budapest, Károlyi utca 9.). A sorsolás nem nyilvános, a fődíj nyertesei és a tartalék nyertesek bizottság által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre.

8. NYEREMÉNYEK

Szervező a Játék teljes időtartama alatt

- naponta 1 db napi nyereményt, azaz összesen 56 db napi nyereményt,
- hetente 1 db heti nyereményt, azaz összesen 8 db nyereményt,
- továbbá 2 db főnyereményt sorsol ki.

A játékosok kiértékelése 5 munkanapon belül történik.

8.1. Napi nyeremény

Szervező a Játék teljes időtartama alatt naponta 50.000 Ft értékű Balázs Kicks ajándékutalványt* sorsol ki.

A Szervező a promóciós időszak (Játék) minden játéknapjára 1 nyertest sorsol ki az adott játéknapra beküldött Pályázatokból (azaz AP kódokból), véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontok alapján.

Minden nyertes egyenként 50.000 Ft értékű Balázs Kicks ajándékutalványban részesül.

A napi, heti nyereményekhez tartozó nyerő időpontok és a fődíj, extra nyeremények sorsolásai nem nyilvánosak.

*Ajándékutalvány felhasználási szabályzat: Egy vásárláshoz több ajándékutalvány is beváltható. Az ajándékutalvány értéke az ÁFA-t tartalmazza. Nincs névhez vagy regisztrációhoz kötve, így akár saját részre is felhasználható, vagy ajándékba is adható. Ha az utalvány tulajdonosa kevesebbet vásárol az ajándékutalvánnyal, mint az értéke, akkor a maradék összeget az érvényességi időn belül ugyanúgy fel tudja használni. Ha többet vásárol vele, mint az ajándékutalvány értéke, akkor a különbözetet ki tudja pótolni azokkal a fizetési módokkal amiket az ajándékutalványt kiállító cég kínálunk.

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító az 7.1 pontban meghatározott, sorrendben következő tartaléknyertest választja nyertesnek az adott Nyeremény tekintetében.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

Egy Játékos a nyereményjáték időtartama alatt egy héten összesen 1 (egy) napi nyereményt nyerhet.

8.2. Heti nyeremény

A Szervező a promóciós időszak (Játék) minden játékhétére 1 nyertest sorsol ki az adott héten beküldött Pályázatokból (azaz AP kódokból), véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontok alapján.

Szervező a Játék teljes időtartama alatt hetente 1 db, a teljes nyereményjáték időtartama alatt összesen 8 db nyereményt sorsol ki, amely hetente 1 (egy) db egyedi tervezésű croissant mintás bomber dzseki.

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító az 7.1 pontban meghatározott, sorrendben következő tartaléknyertest választja nyertesnek az adott Nyeremény tekintetében.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

Egy Játékos a nyereményjáték időtartama alatt összesen 1 (egy) heti nyereményt nyerhet.

8.3. Főnyeremény

Szervező a Játék végén 2 nyertest és sorrendben 10 fődíj tartalék nyertest sorsol ki a Játék teljes időtartama alatt beküldött Pályázatokból (azaz AP kódokból).

Szervező a Játék teljes időtartama alatt beérkezett Pályázatokból, a játék végén az alábbi főnyereményeket sorsolja ki:

2 db INOKIM OX Super elektromos roller és hozzá tartozó 2 db bukósisak.

Az INOKIM OX Super elektromos roller LG lithium-ion akkumulátorral szerelt - 60V 21Ah, 800W motorral rendelkezik, maximális sebessége 45 km/h, maximum terhelhetősége 120 kg.

A nyeremény átvételéhez nyertes köteles a nyereményhez szükséges segédmotoros (AM kategóriás) vagy B kategóriás forgalmi jogosítvánnyal rendelkezni és azt bemutatni annak átvételéhez. A nyeremény használatához szükséges kötelező biztosítás beszerzésében és finanszírozásában a Szervező nem vesz részt, az a nyertes kötelezettsége. Amennyiben a Nyertes Játékos 15 napon belül nem igazolja jogosultságát és veszi át a nyereményt úgy a Szervező jogosult a Nyertes helyett tartalék nyertesnek átadni a nyereményt.

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító az 5.2 pontban meghatározott, sorrendben következő tartaléknyertesest választja nyertesnek az adott Nyeremény tekintetében.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

Egy Játékos a nyereményjáték időtartama alatt összesen 1 (egy) db fődíjat nyerhet.

9. NYERTESEK ÉRTESTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

9.1. Értesítések:

- a nyertes Játékost, Lebonyolító a Regisztráció során megadott e-mail címre küldött elektronikus üzenetben (e-mailben) értesíti a nyertesség megállapítását követő 2 munkanapon belül
- a nyertesek nevét Lebonyolító (a nyertesek föl alatt) a nyertesség megállapítását követő 3 héten belül közzéteszi a Weboldalon (vezetéknév kezdőbetűje és keresztnév, nyertesség ténye); („**Értesítés**”);

9.2. A nyertes Játékos a 7dayspromo@mito.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, benne elküldeni az alábbi adatokat:

- Vezeték- és keresztnév
- Születési név
- Születési hely, idő
- Édesanyja neve
- Állandó lakcím
- a nyertes Kódot tartalmazó Blokk képe (fotózva, vagy szkennelve)

Lebonyolító továbbá jogosult bekérni a személyi igazolvány képét is a Játékostól, a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást kiszűrése céljából.

Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a kért adatokat nem, vagy hibásan adja meg, vagy nem küldi el a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot fotózva vagy szkennelve, úgy a nyertes Játékos Pályázata minden további értesítés nélkül, automatikusan kizárásra kerül, és Lebonyolító a sorrendben következő tartaléknyertesest nevezi ki nyertesnek.

A fenti időtartam vonatkozásában a küldemény e-mail címre érkezése irányadó, nem annak feladási dátuma. Lebonyolító bármilyen okból kifolyólag jogosult a nyertes Játékostól a nyertes Játékos által feltöltött összes Pályázathoz tartozó Blokkot postai úton bekérni a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig. Amennyiben a Játékos nem tudja beküldeni a Pályázatként feltöltött Blokkokat, illetve a nyertes Kódhoz tartozó Blokkot, akkor elesik a Nyereményétől és az a sorrendben következő tartaléknyertesre száll át.

9.3. A napi Nyeremények a Résztevő szükséges adatainak megadása után, a Játék lezárását követő 90 napon belül, de legkésőbb 2025. február 24-ig (90. nap lejárt utáni első munkanap) e-mailes úton kerülnek kiküldésre. A heti és főnyereményeket a Résztevő szükséges adatainak megadása után, a Játék lezárását követő 90 napon belül, de legkésőbb 2025. február 24-ig (90. nap lejárt utáni első munkanap) postai úton kézbesíti.

9.4. A nyertes Játékos köteles a Nyeremények átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. Lebonyolító a kizárást követően a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

9.5. Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

10. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyertesek az adófizetési kötelezettség teljesítéséhez kötelesek az ahhoz szükséges személyes adataik megadására.

11. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÚZÓDÓ JOGOK

11.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes a Játékos szabadon adott hozzájárulásán alapul. A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését a 11.2 pontban megadott elérhetőségeken, de ez nem érinti az azt megelőző jogszerű adatkezelést. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

a) Szervező, mint Adatkezelő és Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az alábbi célokból kezelje, illetve feldolgozza:

teljes név: Játékos azonosítása, Regisztráció, és Nyeremény átutalása céljából;

e-mail cím: Játékos azonosítása, Regisztráció, Játékos értesítése a Nyereményről, és a Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció céljából;

telefonszám: Játékosal történő egyeztetés/kommunikáció a Nyeremény átadása céljából;

születési dátum: 18. életév betöltésének igazolása céljából;

b) részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint Adatfeldolgozó. Lebonyolító mellett a Regisztrációkor megadott adatokat a Consultix GmbH Germany dolgozza fel szintén adatfeldolgozóként.

A Játékosok Játék céljából kezelt személyes adatait az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig őrzi és ezt követően automatikusan törli. Amennyiben a törlés napja munkaszüneti napra esik, úgy az Adatkezelő a soron következő munkanapon bármely külön értesítés nélkül törli a Játékos személyes adatait a nyilvántartásából.

Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) nap eltelte előtt abban az esetben törli a Játékos adatait, amennyiben a Játékos kéri az adatai törlését.

Adatkezelő a beérkezett panaszok tekintetében felmerülő személyes adatokat a játék befejező dátumát követő 1 évig, azaz 2025.11.25-ig őrzi meg minőségellenőrzés-panaszkezelés céljával.

Adatkezelő az első esetben az igazolt átvételt követően, míg a második esetben a törlés iránti kérelem beérkezését követően törli a Játékos adatait.

Adatfeldolgozó, illetve a Consultix GmbH Germany. Az adatokhoz az Adatkezelő adatkezelési ideje alatt fér hozzá.

11.2. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik, Adatkezelő és Adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el.

A Szervező, mint Adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címeken: Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) illetve a Mito Creative Zrt., postai cím: 1053 Budapest, Károlyi utca 9. címén, vagy a 7dayspromo@mito.hu e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a kezelt adatokra vonatkozó adatkezelés korlátozásának joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez és a kezelt adatokra vonatkozó adatkezelés korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni:

- Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; postai cím: 1363 Budapest, Pf.: 9.; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu; URL: <http://naih.hu>; telefon: +36 (1) 391 1400; fax: +36 (1) 391 1410; koordináták: É 47°30'36.8"; K 19°02'54.2")
- Bírósághoz fordulás esetén a Játékos a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgyától és a pertárgyértéktől függően az alperes székhelye szerinti törvényszékhez vagy járásbírósághoz/kerületi bírósághoz fordulhat, illetve az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az Érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt jogosult a pert megindítani.

11.3. Játékosok adatkezeléssel kapcsolatos jogai:

- Hozzáférés (tájékoztatás): a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen, a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, kezelt adatok esetleges továbbításáról, adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.
- Helyesbítés: a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését.
- Törlés (illetve elfeledtetés): a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos Adatkezelői intézkedést jelenti.
- Korlátozás: korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.

- **Adathordozhatóság:** a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.

Az Adatkezelő gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok Személyes Adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. Az adatkezelés alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.), és az információs önrendelkezési jognak és az adatbiztonság követelményeinek érvényesülését az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) (GDPR) rendelkezéseivel.

11.4. Az adatszolgáltatás elmaradásának következménye, hogy a Játékos a Játékban nem tud részt venni. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi, a Nyeremény kézbesítése, átadása az adatok kezelése nélkül lehetetlen.

12. VEGYES RENDELKEZÉSEK

12.1. A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

12.2. A Pályázatok hiányosságának/hibájának (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) okán, illetve egyébként a Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső okból történő Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért, lehetetlenüléseért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

12.3. Amennyiben a nyertes a Nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, Lebonyolítótól nem követelheti.

12.4. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

12.5. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

12.6. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

12.7. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt – de indokolási kötelezettség nélkül – esetben bármikor akár egészben, vagy részben megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a

Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon. A Szervező valamennyi, a Játékkal kapcsolatban hozott döntése végleges, azokkal szemben fellebbezés, egyéb jogorvoslat, kártérítési vagy egyéb igény, vagy más egyéb jogi út kizárva.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2024.09.26.

Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe
Szervező